

Seminario eMadrid sobre “Aprendizaje móvil”

Universidad de Educación a Distancia (UNED)

Viernes, 10 de Septiembre de 2010

Organiza: Red eMadrid

El viernes, 10 de Septiembre de 2010, tendrá lugar en la Universidad de Educación a Distancia, UNED un seminario organizado por la red eMadrid sobre “Aprendizaje móvil”.

eMadrid es un programa de actividades de I+D entre grupos de investigación subvencionado por la Comunidad de Madrid que fomenta la **investigación y el desarrollo de tecnologías de apoyo al aprendizaje** (Technology-Enhanced Learning). Coordinado por la Universidad Carlos III de Madrid, tiene como socios a las universidades Autónoma de Madrid, Complutense de Madrid, Politécnica de Madrid, Rey Juan Carlos y UNED, además de participar otras universidades y empresas del sector como entes asociados.

El horario de las charlas es el siguiente:

15:00–15:45

Telmo Zarraonandía (UC3M):

“MW-TELL, uso de dispositivos móviles para el aprendizaje de lenguas extranjeras”

15:45–16:30

Emilio Lorenzo (UNED):

"Integración de diferentes aplicaciones educativas y experiencias en entornos mobile-learning"

16:30–17:15

Miguel Lizondo del Amo (Director de la División de Internet y Movilidad de Deimos):

“Facilitando la creación de servicios móviles: MoBots y Gloop”

Lugar

Universidad de Educación a Distancia (UNED)

Campus de Ciudad Universitaria

Salón de Actos de la Facultad de Psicología

C/ Juan del Rosal, 10. 28040 Madrid



UNION EUROPEA
FONDO SOCIAL EUROPEO

Cómo llegar

Información detallada en: <http://bit.ly/cQ0ME0>

- Metro y autobús: Desde la estación de metro "Ciudad Universitaria" (Línea 6) se puede ir andando (1,8 kms dirección noroeste) o tomar el autobús "U" con bajada en la última parada "Facultades UNED" (fin de recorrido).
- Autobús:
 - Línea 133: Desde el centro de la ciudad (Plaza Callao). Recorre la carretera A-6 hasta la parada junto a la *Facultad de Veterinaria*. Bájese en éste punto, y sin cruzar el puente, camine hacia la izquierda 50 metros hasta encontrar unas escaleras que le llevarán hasta nuestro edificio.
 - Línea 82: Desde Moncloa (estación de metro Moncloa). Bajar en la parada *Facultad de Físicas* o *ETSI Telecomunicación*. La UNED se encuentra a 10 minutos caminando.
 - Línea F: Desde Cuatro Caminos (Plaza de Cuatro Caminos). Bajar en la parada de la *Facultad de Derecho*. La UNED se encuentra a cinco minutos andando.
- Coche: desde la M-30 (sentido horario) A-6 salir por desvío C/ Sinesio Delgado y entrar en la C. Universitaria (desde el norte por el CIEMAT). Pasada la rotonda, tomar la primera a la derecha (Entre Derecho y la Escuela de Práctica Jurídica) y al fondo, giro a la derecha y todo seguido hasta llegar a la ETSI Informática (UNED).



UNION EUROPEA
FONDO SOCIAL EUROPEO



CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN
Comunidad de Madrid
www.madrid.org



1. MW-TELL, uso de dispositivos móviles para el aprendizaje de lenguas extranjeras

Durante la pasada década hemos asistido a toda una revolución en el área de las comunicaciones y la tecnología informática. Dicha revolución se ha debido en parte a la consolidación de la telefonía móvil digital, y al desarrollo de ordenadores portátiles y cámaras digitales cada vez más sofisticados. Estas tres tecnologías han acabado por convergir en dispositivos como los asistentes personales digitales (PDAs) o los *smartphones*, que posibilitan el acceso a Internet en casi cualquier lugar, el envío y compartición de documentos, o la gestión y almacenamiento de los distintos eventos que tienen lugar durante la vida diaria.

El empleo de estos dispositivos como soporte o ayuda en los procesos de enseñanza-aprendizaje puede aportar numerosos beneficios, la mayor parte de los cuales derivan de la flexibilidad que permiten introducir a la hora de seguir dichos procesos de aprendizaje, y de las facilidades que ofrecen a la hora de establecer y fomentar la comunicación e interacción entre los distintos participantes del proceso.

En este contexto el proyecto MW-TELL aborda la necesidad de proveer servicios para la formación continua en lenguas extranjeras soportados mediante dispositivos móviles, que permitan superar las habituales restricciones de espacio y de tiempo. Con este fin se plantea, entre otros objetivos, el desarrollo de herramientas para permitir la publicación y adecuado seguimiento de cursos y material educativo a través de este tipo de dispositivos, y el mantenimiento de un repositorio para el almacenamiento de material de formación para el idioma inglés específicamente diseñado para este tipo de entorno de aprendizaje.

2. Integración de diferentes aplicaciones educativas y experiencias en entornos mobile-learning

En la actualidad, los paradigmas y métodos de aprendizaje hacen que el proceso de enseñanza sea cada vez más descentralizado respecto al aula y a las horas lectivas (*anytime, anywhere*). Se tiende en muchos casos a un aprendizaje continuo y transversal en materias basado en capacidades (destrezas) objetivables. El avance de la tecnología de comunicaciones hace posible que este tipo de paradigmas puedan desarrollarse cada vez con más normalidad.

Esta línea de actividades pedagógicas colaborativas y de "larga duración" necesita formatos "multimedia ricos" y la colaboración de diferentes aplicaciones, cada una especializada en determinadas tareas didácticas. Desde este punto de vista, nuestra aproximación extiende los objetos de aprendizaje de su concepción clásica como contenidos de un curso o herramientas, para ser tratados como resultados de esas herramientas a lo largo de una actividad pedagógica. Se explicará la arquitectura propuesta para dar soporte a esta infraestructura de diferentes herramientas compartiendo resultados. Esta aproximación incluye tanto aplicaciones de escritorio o de acceso web como aplicaciones desarrolladas para dispositivos móviles. Se comentarán los resultados obtenidos en las experiencias realizadas haciendo especial mención a las lecciones aprendidas dentro del campo de *mobile learning*.





eMadrid
www.emadridnet.org

3. Facilitando la creación de servicios móviles: MoBots y Gloo

Se van a exponer dos nuevos conceptos que ilustran nuevas formas de acercarse a la creación de servicios móviles: MoBots y Gloo.

MoBots es una forma nueva de que los usuarios definan sus propios servicios de uso personal en el móvil. Mediante un sencillo lenguaje gráfico pueden definir comportamientos específicos en función de la información de contexto del dispositivo. El usuario aprende nuevas formas de sacar más partido a un dispositivo cada vez más potente.

Gloo es una plataforma para que desarrolladores web puedan incorporar servicios de movilidad a sus mashups sin tener conocimiento de entornos móviles. Gloo oculta todos los problemas de fragmentación y dispersión de sistemas operativos y permite acercarse al mundo de la movilidad desde la Web de una forma original y distinta.

Biografías de los ponentes



Telmo Zarraonandia Ayo (UC3M)

Es profesor del departamento de Informática de la Escuela Politécnica Superior de la Universidad Carlos III de Madrid.

Es miembro del grupo de investigación DEI (<http://www.dei.inf.es>) y sus intereses de investigación se centran en el área del e-Learning y las tecnologías de la Web.

Emilio Lorenzo (UNED)

Ingeniero superior por la universidad politécnica de Madrid. Profesor ayudante dentro del departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos (LSI) de la UNED y miembro del grupo LTCS. Su investigación está relacionada con el aprendizaje colaborativo en entornos de educación secundaria, desarrollo de herramientas educativas para recogida y almacenamiento de datos. En la actualidad centrado en el modelado e interoperabilidad de los productos generados por los estudiantes durante sus actividades de aprendizaje.



Miguel Lizondo (Deimos)

Miguel Lizondo del Amo es Director de la División de Internet y Movilidad y co-fundador de DEIMOS. Siempre enfocado a las nuevas tecnologías, ha desarrollado su carrera profesional en diversos campos desde la enseñanza, los videojuegos e Internet hasta la ingeniería de software para el sector espacial.

Durante la última década ha estado involucrado directamente en el mundo de la movilidad, donde ha vivido en primera persona el gran cambio social que ha supuesto la evolución del móvil como teléfono a dispositivo de uso masivo con conexión permanente a Internet.



UNION EUROPEA
FONDO SOCIAL EUROPEO

